Инструкция по эксплуатации:

Игра: РЕСУРС

Разработчики: PCHZ

Функции поля:

Интерактивность каждой клетки, нажатие на любую клетку при определённых условиях ведёт к событию.

Интерфейс:

Главное меню:

В главном меню есть 4 кнопки, Новая игра, Задонатить, Загрузить сохранение, Выйти из игры.

Интерфейс во время игры:

Во время игры снизу экрана отрисовывается панель с кнопками и показателями. Показатели и кнопки могут меняться в ходе игры. Обычно в правом нижнем углу расположены два показателя Верхний – количество ресурса у Людей, а снизу количество ресурса у Инсееков. Под этими показателями написано чей сейчас ход.

Для взаимодействия с юнитами или постройками нажмите на них. Постройки и юниты доступны только в ход своей фракции. Для перемещения юнита нажмите на него и после нажмите на нужную вам клетку с белым квадратом. Для создания нового юнита взаимодействуете с городами(для людей) или с гнёздами(для инсееков). Для постройки нового здания взаимодействуете с юнитами.

Заметьте, что юниты разных фракций могут строить разные постройки. Чтобы получать ресурс стройте добывающие станции(для людей) или гнёзда(для инсееков).

Заметьте, что добывающие станции можно строить только в горах, а гнёзда и города только на равнинах.